

CAMPIONAT DE FOTBAL

ROVINARI

09.08.2010 – 15.08.2010

Capitolul I

Regulament de desfasurare

ART. 1

- (1) Competitia este organizata de Consiliul Local Rovinari, Primaria Rovinari si Casa de Cultura si Biblioteca Rovinari.
- (2) Competitia se va desfasura in perioada *09.08.2010–15.08.2010* in orasul Rovinari.
- (3) Locul desfasurarii competitiei va fi „*Stadionul Tineretului*” din orasul Rovinari.
- (4) La competitie participa echipele inscise pana la data limita de *06.08.2010 orele 13.00*.
- (5) La inscrierea in competitie se va percepe de catre organizatori o taxa de *50 lei* pentru fiecare echipa, suma care acumulata va constitui fondul de castiguri al competitiei; in functie de posibilitatile financiare, organizatorii pot suplimenta fondul de castiguri.
- (6) Inscrierile se fac la secretariatul Casei de Cultura si Bibliotecii orasului Rovinari(sediul Primariei et.2), in perioada *02.08.2010-06.08.2010, zilnic intre orele 08.00-13.00*.
- (7) Nu pot si nu vor participa la aceasta competitie echipe formate din partea organizatorilor sau care sa poarte echipamente inscriptionate cu numele organizatorilor.
- (8) Pentru a participa, jucatorii echipelor inscise in competitie vor indeplini urmatoarele conditii:
 - vor avea domiciliul sau resedinta in orasul Rovinari;
 - nu sunt legitimati la echipe din Liga I, II si III a F.R.F.

ART. 2

- (1) Fiecare echipa este alcatuita dintr-un numar de minim *15 jucatori*, inclusiv portarul; la inscriere, capitanul fiecarei echipe va depune anexat cererii de inscriere si o lista cu jucatorii componentii echipei sale.
- (2) Nici un jucator inscris la o echipa *nu se va putea reinscrie si juca ulterior la/pentru o alta echipa*; in aceasta situatie, jucatorul in cauza va putea evolua numai pentru prima echipa in care acesta s-a inscris.
- (3) Numarul jucatorilor din teren va fi de *10+1* pentru fiecare echipa.
- (4) Fiecare echipa isi va desemna un capitan care va si reprezentatul echipei.
- (5) Inlocuirea se va face numai pe la centrul terenului si numai daca faza de joc este oprita. Rezerva nu intra in teren pana cand jucatorul care va fi inlocuit nu a parasit terenul.
- (6) Daca in cazul eliminarii unor jucatori sau in alte situatii cand una din echipe ramane cu mai putin de 7 jucatori(incluzand si portarul) *pierde meciul cu 0-3*, indiferent de situatia scorului pana in acel moment. Nu pot juca toti jucatorii trecuti pe foaia de arbitraj. Jucatorii de rezerva vor astepta in afara terenului de joc.

ART. 3

În faza grupelor, a sferturilor de finală, în semifinale și în finală partida va fi compusă din *două reprize a câte 35 minute, cu o pauză de cel mult 15 minute între ele*; în tot acest timp echipele vor schimba și portile.

ART. 4

- (1) Terenul de joc este de formă dreptunghiulară, marcat cu linii vizibile care fac parte din suprafața de joc.
- (2) Astfel avem :
 - terenul se joc poate avea o lungime cuprinsă între 90m și 120 m, iar lățimea între 45m și 90m;
 - portile se află la mijlocul liniilor de fund și au o lungime de 7,52 și o înălțime de 2,44m;
 - mingea de joc este de formă sferică, cu un înveliș din piele sau alt material, care să nu constituie un pericol pentru jucător;
 - suprafața de pedeapsă reprezentată de cele 2 careuri;
 - punctul de pedeapsă va fi marcat delimitând suprafața de pedeapsă, la 11m de la mijlocul liniei dintre cei doi stalpi ai porții; acesta va fi punctul de unde se execută lovitura de pedeapsă;
 - spațiul de înlocuire, care se va afla la centrul terenului.

ART. 5

- (1) Echipamentul jucătorilor este cel sportiv și uniform.
- (2) La înscriere echipele sunt obligate să comunice organizatorilor culoarea echipamentelor.
- (3) Fiecare echipă va trebui să aibă cel puțin un rand de echipament.
- (4) În cazul în care două echipe au aceeași culoare la echipament și trebuie să înceapă o partidă, una dintre cele două echipe își va păstra culoarea echipamentului iar cealaltă echipă își va schimba echipamentul; eventualele neînțelegeri în acest sens se vor clarifica de către organizatori.
- (5) Nici un jucător nu va putea să poarte nici un obiect periculos pentru ceilalți jucători (inele, ceas, brățară, cercei , etc.)
- (6) Tricourile vor putea avea pe spate inscripționate numere vizibile iar portarul va purta în mod obligatoriu echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători și arbitri.
- (7) Dacă întreaga echipă se prezintă în echipament nereglementar arbitrul va acorda acesteia un termen de 10 minute pentru remedierea situației, dacă nu, va fluiera finalul jocului; *echipa în cauză va pierde meciul cu 0-3*;
- (8) Echipamentul echipelor trebuie să fie de culoare diferită și pentru fiecare jucător el constă în::
 - ghete de fotbal (obligatoriu);
 - jambiere (optional);
 - aparatori tibiale (optional);
 - chilot, sort (obligatoriu);
 - tricou, maieu sau vestă (obligatoriu).

ART. 6

Jocul se desfășoară din punct de vedere tehnic după regulamentul clasic de desfășurare a unei partide de fotbal, cu următoarele precizări :

- se poate pasa mingea de către coechipier portarului fără ca acesta să o prindă în mână;
- out-ul lateral se execută cu mână;
- se aplică regula jocului la off-side;

- in timpul unui meci pot fi acordate atat cartonase galbene cat si cartonase rosii, dupa caz;
- faulturile tari de joc, hentul intentionat, protestele la adresa arbitrului sau intre jucatori, simularile, precum si injuraturile adresate arbitrului, adversarului sau coechipierilor *se vor penaliza cu 1 cartonas galben*;
- la acumularea a 2 cartonase galbene in timpul unui joc, jucatorul in cauza va fi eliminat, echipa urmand a evolua in inferioritate numerica tot restul meciului; jucatorul eliminat intr-un meci va avea drept de joc in meciul urmator al echipei sale;
- in cazul faulturilor foarte dure de joc, in cazul faulturilor in postura de ultim aparator, a hentului intentionat in propriul careu, precum si in cazul in care un jucator sau mai multi se lovesc intentionat, sau provoaca certuri sau neintelegeri fata de arbitru, fata de adversar sau fata de coechipieri *se vor penaliza cu 1 cartons rosu*;
- jucatorul care a primit 1 cartonas rosu in timpul jocului va fi eliminat, echipa urmand a evolua in inferioritate numerica tot restul meciului; jucatorul eliminat intr-un meci va sta in meciul urmator al echipei sale, dar apoi va avea drept de joc;
- cartonasele acumulate in grupa se anuleaza la trecerea in faza urmatoare a competitiei;
- *in prima faza a competitiei*, respectiv faza grupelor, se va juca in sistem de grupa prin acumulare de puncte; in functie de numarul echipelor inscrite in competitie se vor stabili grupe a cate trei/patru echipe; vor merge mai departe doar echipele care dupa jucarea meciurilor din grupa vor ocupa primele doua locuri dintr-o grupa(vor avea cel mai mare numar de puncte); in caz de egalitate de puncte se vor lua in considerare meciurile directe; daca egalitatea persista se vor lua in calcul golurile marcate echipelor adverse; daca continua egalitatea se va lua in calcul golaverajul(golurile date fata de cele primite), iar daca si de aceasta data egalitatea persista, se va trage la sorti;
- echipa care va castiga meciul *va primi 3 puncte, iar cea care va pierde va primi 0 puncte*;
- daca un meci se termina la egalitate ambele echipe *vor primi 1 punct*;
- punctele acumulate in grupa se vor cumula;
- *in faza a doua a competitiei*, incepand cu faza sferturilor de finala, semifinale si finala, se va juca in sistem eliminatoriu; daca un meci se termina la egalitate se vor executa lovituri de pedeapsa, cate 5 pentru fiecare echipa; daca egalitatea se va mentine se vor executa in continuare lovituri de pedeapsa(cate una pentru fiecare echipa, alternativ) pana cand una din echipe se distanteaza la un gol; echipa care inscrie mai multe goluri decat cealalta va castiga, iar cea care va pierde va fi eliminata;
- zidul in cazul loviturii directe sau indirecte *se va situa la distanta de 9m fata de locul de la care se va executa lovitura libera*;
- jucatorii au obligatia sa nu provoace accidentari grave adversarilor in mod voit, sa nu comenteze la deciziile arbitrului, sa isi apere corect sansele in timpul jocului, sa salute publicul in mod civilizat la inceputul si la sfarsitul meciurilor, sa nu rosteasca injurii asupra arbitrilor, organizatorilor, adversarilor, coechipierilor, antrenorilor, publicului, etc., sa aiba un comportament civilizat pe timpul desfasurarii meciurilor.

ART. 7

- (1) Partidele din cadrul competitiei vor fi arbitrate de cate o brigada de arbitrii (un arbitru la centru si doi la tuse), desemnati de organizatori.
- (2) Partidele vor fi atent supervizate si vor avea ca observator cel putin un reprezentant desemnat de catre organizatori.
- (3) Toate partidele se vor desfasura dupa programul stabilit de organizatori.

Capitolul II

Conditii de participare si calificare

ART. 8

Participarea echipelor invitate este conditionata de urmatoarele precizari :

- fiecare capitan de echipa(reprezentant) va depune o lista cu lotul de jucatori; acestia vor trebui sa aiba domiciliul sau resedinta in orasul Rovinari(dovada domiciliului/resedintei se va face prin anexarea la cererea de inscriere a unei copii de pe cartea de identitate a fiecaruia dintre jucatori);
- pe durata desfasurarii competitiei, inainte de inceperea fiecărei partide, fiecare jucator de la fiecare echipa, va semna un tabel prin care isi da consimtamantul ca este apt d.p.d.v. medical pentru efort fizic, si ca nu sufera de probleme de sanatate care, prin acest efort, sa-i puna in pericol viata/sanatatea/ integritatea; prin semnarea tabelului de catre fiecare jucator, *organizatorii competitiei sunt exonerati de raspundere(nu sunt raspunzatori)* in cazul aparitiei unor situatii neprevazute datorate starii de sanatate a jucatorilor, de natura a-i pune in pericol viata/sanatatea/integritatea (acestia nu au declarat faptul ca sufera de unele probleme de sanatate, sau ca nu au voie sa faca efort fizic, sau au ascuns in mod vadit acest fapt);
- jucatorii care sunt legitimati la echipe din Liga I, II si III a F.R.F. nu au dreptul sa participe la aceasta competitie.

ART. 9

- (1) Sosirea echipelor pe terenul unde se vor disputa meciurile se va face cu cel putin 30 minute inainte de ora stabilita pentru inceperea partidei.
- (2) Eventualele intarzieri vor fi analizate de organizatori.
- (3) Echipele sosite dupa ora stabilita pentru inceperea partidei sau cele care nu se prezinta, vor pierde meciul prin neaprezentare *cu scorul de 3-0*.

ART. 10

- (1) Tragerea la sorti privind stabilirea grupelor si a partidelor din grupe, precum si aducerea la cunostinta echipelor a sistemului de joc, *va avea loc in data de 09.08.2010 orele 14.00* la sediul Casei de Cultura si Bibliotecii Rovinari.
- (2) La tragerea la sorti vor participa doar capitaniile echipelor inscise si organizatorii competitiei; nici o alta persoana nu va avea acces la tragerea la sorti.

ART. 11

La inceputul si terminarea competitiei vor avea loc la scurte festivitati la care echipele sunt rugate sa participe indiferent de pozitia ocupata in clasament.

Capitolul III

Titluri si premii

ART. 12

- (1) Se vor premia echipele care vor obtine locurile I, II si III.
- (2) Vor fi acordate ca premii diplome, precum si premii in bani.
- (3) Diplomele oferite vor purta semnatura organizatorilor.
- (4) Premiile vor fi inmanate castigatorilor de oficialitati ale orasului Rovinari.